

PREGUNTAS DE EXAMEN 1

1. Definición de computación.

Es el conjunto de conocimientos científicos y técnicas que permiten el tratamiento automático de la información por medio de computadoras.

2. Aplicaciones.

En el campo de la ingeniería, se puede utilizar para programar diseños de modelos, programar una maquina para que efectúe cierto trabajo, o tú mismo diseñar un programa, entre otras cosas.

3. ¿Cómo perjudicamos el medio ambiente?

Ya que cada 2 o 3 años se actualizan los equipos de computo, compramos otro en lugar de actualizar el que ya tenemos, por lo tanto se deshecha el equipo anterior y se contamina el aire, agua, y hasta podemos hacerle daño a otros seres humanos.

4. Elementos que componen la computadora.

El CPU (Unidad Central de Procesamiento), el monitor, el ratón y el teclado.

5. Tipos de arquitectura o modelos. Def. y expl.

Esta la arquitectura Von Neumann que en su memoria esta incluido el programa con área de datos y área de códigos. Y la arquitectura Harvard en la cual la memoria se divide en dos, el programa, que incluye el área de códigos, y datos que contiene el área de datos. Las dos contienen dispositivos de entrada y salida, registros, ALU y la Unidad de control, pero la Harvard es más veloz porque están separados los datos y los códigos aunque envíen la información al mismo lugar.

6. Estructura Interna de la computadora.

Unidades:

Unidad Aritmética/Lógica: hace operaciones y comparaciones.

Unidad de control: determina el flujo de datos, verifica todas las unidades y controla el tiempo de ejecución del proceso.

Unidad de almacenamiento primario: se almacenan los datos de manera básica.

Memoria auxiliar

7. Memorias:

Es el lugar donde se guarda la información temporal o permanentemente y se dividen en tres tipos:

Principal: se utiliza en el procesamiento, RAM (Memoria de Acceso Aleatorio) y ROM (Memoria de Sólo Lectura).

Secundaria: se utiliza para almacenamiento. (afuera CPU, CD, Flash, etc.)

Auxiliar: se utiliza para el rendimiento de las anteriores (cache)

8. Dispositivos de entrada y de salida.

Son los que envían información al CPU o emiten información del CPU pero son externos (no están dentro de él). Pueden ser: USB, discos compactos, DVD, diskettes, etc.